

Panzerbewaffnung

Wie schon in den Beschreibungen der Panzerklassen beschrieben besitzen Panzer eine Vielzahl von Waffen. Diese werden hier einmal näher beschrieben.

Kanonen

Die Kanone ist die Hauptwaffe jedes Kampfpanzers oder auch der meisten Panzerjäger. Durch das hohe Kaliber und die hohe Schlagkraft ermöglicht sie es den Panzern andere Panzer oder Stellungen effektiv zu bekämpfen. Die Munitionsart sollte der jeweiligen Situation angepasst werden, um möglichst hohe Wirkung am Ziel zu erreichen. Der einzige "große" Nachteil dieser Waffen ist die Nachladezeit zwischen den Schüssen. Vor allem im Kampf gegen einen oder mehrere feindliche Kampfpanzer kann ein verfehlter Schuss dem Gegner Zeit geben, um seinerseits einen gezielten Schuss abzugeben.

Neben Kampfpanzern und Panzerjägern gibt es auch andere Panzer wie z.B. den BMP-3 welche eine Kanone besitzen. Diese hat aber ein kleineres Kaliber und hat nicht dieselben Schuss- und Durchschlageigenschaften wie die normalen Kanonen.

Vor allem auf russischer Seite gibt es auch ein paar Vertreter, welche die Möglichkeit haben Lenkwaffen (Raketen) aus der Kanone heraus zu verschießen.



Es sollte darauf geachtet werden, dass beim Aufnehmen des Beschlusses keine eigene Infanterie in der Nähe des eigenen Fahrzeuges stehen sollte. Die Druckwelle kann nahe eigene Kräfte außer Gefecht setzen.

Maschinenkanonen

Maschinenkanonen sind die Hauptbewaffnung der meisten Schützenpanzer und Spähpanzer. Die Maschinenkanonen verschießen Geschosse (30-40mm) mit einer hohen Feuerrate. Auch hier gibt es verschiedene Munitionsarten. Während auch bei den Autokanonen die hochexplosive Munition extrem tödlich gegen Infanterie ist, ist die Panzerbrechende Munition nur gegen leicht und mittel gepanzerte Fahrzeuge effektiv. Stark gepanzerte Fahrzeuge wie Kampfpanzer bleiben unbeeindruckt und werden höchstens in der Ausführung Ihrer Arbeit behindert. Autokanonen können auch für Unterdrückungsfeuer genutzt werden.

Maschinengewehre

Jeder Panzer hat in irgendeiner Form ein leichtes oder mittleres Maschinengewehr zur Verfügung. Maschinengewehre sind effektiv gegen Infanterie und ungepanzerte Fahrzeuge. Sie eignen sich gut zur Unterdrückung feindlicher Infanterie oder zur Unterstützung von eigener Infanterie im Nahbereich. (Kanonen oder Maschinenkanonen richten mehr Schaden an eigenen Kräften, als an Feindkräften an) Die Munition ist in den meisten Fällen nicht so großzügig bemessen um ein starkes Unterstützungsfeuer lange aufrechtzuerhalten.

Ausführungen

- Maschinengewehr mit Luke - Das Maschinengewehr ist über eine Luke außerhalb des Fahrzeuges zu erreichen. Der Schütze präsentiert sich bei Nutzung offen außerhalb des Fahrzeuges.
- Maschinengewehr mit Fernsteuerung - Das Maschinengewehr kann vom inneren des Fahrzeuges bedient werden. Der Schütze setzt sich keiner erhöhten Gefahr aus. Ebenfalls ist das Geschütz durch die schlankere Silhouette schwerer aufzuklären, wenn man über Deckung hinweg späht.

Raketenwerfer

Raketenwerfer kann man sowohl auf Schützenpanzern, Transportpanzern und Spähpanzern finden. Sie sorgen dafür, dass die jeweiligen Panzer die Fähigkeit erhalten sich gegen schwer gepanzerte Fahrzeuge zu wehren. Die meisten Raketen werden per Draht in das Ziel gelenkt. Dies sorgt dafür, dass die effektive, präzise Reichweite sehr hoch ist und auch Treffer in der Bewegung und auf sich bewegende Ziele kein Problem sind. Durch die niedrige Feuerrate und den niedrigen Munitionsvorrat sollten diese Raketen nur gegen andere Panzer eingesetzt werden. Der große Nachteil ist, dass der eigene Panzer vom Abschuss bis zum Treffer offen stehen muss und man sich seinem Ziel präsentiert. Man sollte sie also geplant einsetzen und sich bei solch einem Angriff von der Infanterie decken lassen.

Munitionstypen

Abkürzung	Umschrift	Beschreibung	Einsatz gegen
HE	High Explosive	Explodiert beim Aufschlag, kein Panzerungsdurchschlag	Infanterie, Gebäude, Stellungen, ungepanzerte / leicht gepanzerte Fahrzeuge, Helikopter
HEAT	High Explosive Anti Tank	Explodiert beim Aufschlag, Metallspitze der Granate verflüssigt sich und durchdringt mittlere Panzerungen	leicht / mittel gepanzerte Fahrzeuge, Gebäude, Helikopter

FRAG	Fragmentation	Explosion beim Aufschlag, kein Panzerungsdurchschlag, Starke Splitterverteilung	Infanterie, Gebäude
AP	Armour Piercing	Keine Explosion beim Aufschlag, panzerbrechendes Wuchtgeschoss	leicht / mittel gepanzerte Fahrzeuge, Helikopter
APFSDS	Armour Piercing Fin Stabilised Discarding Sabot	Keine Explosion beim Aufschlag, dichter Metalldorn mit Finnen/Flügel Stabilisierung, welcher Panzerungen durchschlägt	Schwer gepanzerte Fahrzeuge, Helikopter

Es gibt noch Spezialmunition wie die z.B. die "Canister Shots" aus manchem Mods, welche andere Wirkungen haben. Der erwähnte "Canister Shot" verwandelt die Kanone eines Panzers in eine übergroße Schrotflinte und ist dementsprechend effektiv gegen Infanterie im Nahbereich.

Lenk Waffen für Panzerkanonen entsprechen den Fernlenk Waffen von Schützenpanzern und Transportpanzern.

Feuerunterstützung durch Luken

Manche Fahrzeuge, insbesondere Schützenpanzer, haben Luken, welche von Leuten im Innenraum genutzt werden können, um nach draußen zu wirken. An solchen Luken sollten Maschinengewehrschützen usw. gesetzt werden, um von da aus die Flanken des Fahrzeuges zu schützen und um Unterdrückungsfeuer geben zu können.