

Panzer

Panzer, egal ob Schützen-, Transport-, Späh- oder Kampfpanzer, haben auf dem Schlachtfeld und vor allem in Arma 3 eine besondere Rolle. Während diese Kolosse im echten Leben oft und gerne Anwendung finden, weil sie durch ihre Fähigkeiten das Überleben der Infanterie sichern, sind diese in Arma oft an Bedingungen gebunden. Wird ein Panzer in Arma nicht so genutzt wie er genutzt werden sollte, wird er entweder dem Rest der Spieler den Abend verderben oder wird wenig Effizient sein und nach kurzer Zeit wahrscheinlich zerstört werden. Die Panzer in Arma würde ich in 4 Klassen aufteilen. Das sind leichte Panzer in Form von Transportpanzern und Spähpanzern, mittlere Panzer in Form von Schützenpanzer und die schweren Kolosse – die Kampfpanzer. Der folgende Teil wird sich kurz diesen 4 Typen widmen.

1. Panzerarten

[Hier klicken!](#)

2. Bewaffnung

[Hier klicken!](#)

3. Besatzung

[Hier klicken!](#)

4. Panzertaktiken

[Hier klicken!](#)