

Vorrücken

Vorrücken

Das Vorrücken verbindet gewissermaßen die Punkte Sicherung und Formation, in dem alles was ihr dort gebraucht hier zur Anwendung kommt. Egal ob ihr euch über ein freies Feld oder durch einen dichten Wald bewegt, ihr müsst immer eure Sicherung halten und ihr befindet euch immer in einer Formation, und wenn es nur die Schützenwolke ist.

Es gibt verschiedene Arten sich zu bewegen, ob als Teil einer Einheit oder allein, sie sind aber alle durch 3 Punkte miteinander verbunden. Jedesmal wenn man sich bewegt sind das die 3 Fragen, die man sich stellt bevor man loslegt.

1. Das Ziel, wo will man hin?

Das Ziel beschreibt nicht nur den Räumlichen Ort wo man ankommen möchte, sondern auch was man dort machen möchte.

2. Der Weg, wie sieht mein Weg aus?

Bei der Frage des Weges entscheidet man sich welcher Weg, unter den momentanen Umständen, der geeignetste ist. Gehe ich den kürzesten Weg über freies Feld wenn ich weiß das ein feindlicher Scharfschütze mich dort sieht, oder gehe ich lieber am Rand des Feldes lang wo ich Deckung durch Bäume und Büsche habe?

3. Die Art, wie komme ich von A nach B?

Als letzter Punkt ist die Frage der Art und Weise des Vorrückens, möchte man etwa unentdeckt eine Position erreichen oder einen Sturmangriff auf eine feindliche Stellung führen?

Diese 3 Punkte muss man immer im gesamt Bild sehen, denn die Frage des Weges wird von der Frage der Art und der des Ziels maßgeblich beeinflusst, ebenso andersherum.

Generell lässt sich die Feststellung treffen das der Weg mit der meisten Deckung, sofern er vom Zeitaufwand gerechtfertigt ist, dem schnellen deckungsfreien weg vorzuziehen ist.

Der Sprung

Damit bezeichnet man das Sprinten über kurze Distanz zu neuer Deckung. Sollte nicht bei Distanzen über 100 Meter angewandt werden, wenn man danach noch in der Lage sein möchte seine Ziele zu treffen.

Der Marsch

Unter dem Marschieren versteht man das geordnete Verlegen von Infanterie, meist in Kolonnen. Generell marschiert man wenn man davon ausgehen kann das es keinen direkten Feindkontakt geben wird. So erreicht man eine relativ hohe Geschwindigkeit und Ordnung beim Verlegen der Einheiten. In der Regel bewegt man sich so über Straßen und Feldwege und nicht über eine von guter Deckung geprägten Route.

In unsicherem Gebiet ist es sinnvoll sich in einer Formation zu bewegen die flexibel auf Kontakt reagieren kann.

Beispiel: Wald

Wenn man durch einen Wald rückt und es zu erwarten ist Findkräften zu begegnen, ist es angebracht eine lose Linie zu bilden und die Deckung der Bäume bei der Bewegung auszunutzen.

Beispiel: Stadt

In einem urbanen Szenario bietet es sich häufig beim kreuzen von Straßen an, die Leute einzeln springen zu lassen. Während also ein Teil der Einheit den Übergang sichert, bewegt sich der andere Stück für Stück über und sichert die zweite Hälfte beim überqueren ab.