

Panzerarten

Der Transportpanzer (LKW mit Panzerung und leichter Bewaffnung)

Der Transportpanzer ist der Panzer, den man in Arma Events am häufigsten antrifft. Er spielt sich nicht anders als ein LKW mit Pritsche zum Personentransport nur, dass die Infanterie gegen Kleinkaliber gut geschützt ist und man in den meisten Fällen noch ein Maschinengewehr mit sich führt. TPz werden ähnlich genutzt wie Schützenpanzer nur, dass sie sowohl in Bewaffnung als auch Panzerung vergleichbaren SPz unterlegen sind. Ihr großer Vorteil ist der große Mannschaftsraum, welcher erlaubt, dass ca. 8 Personen plus 2 Mann Besatzung Platz finden. Durch sein Maschinengewehr kann der TPz die Infanterie gut decken ist aber bis auf die Panzerung mit einem normalen Transportfahrzeug gleichzusetzen. TPz gibt es auch in verschiedenen Ausstattungsklassen. So, dass es ebenfalls Sanitäts- oder Feuerunterstützungsvarianten finden kann. Ebenso gibt es einige Varianten, welche die Fähigkeit besitzen zu schwimmen und so Flüsse, Teiche und Seen leicht überqueren können. Auch eine Anlandung an der Küste ist mit ihnen möglich.

Der TPz ist deshalb eine gute Wahl, wenn man keine zu starke Panzerunterstützung haben (z.B. wegen balancing) und der Infanterie trotzdem etwas mehr Schutz geben möchte.



Transportpanzer Fuchs

Der Spähpanzer (Geländewagen mit mehr Stahl und mehr Bewaffnung)

Spähpanzer sind im Prinzip nicht anderes als Schützenpanzern in Leicht und ohne Platz für Infanterie. Als Beispiel kann man hier viele russische Modelle finden wie zum Beispiel den BRDM-2 oder aber der deutsche Wiesel. Diese Fahrzeuge sind nicht dafür gedacht in großen Kampfhandlungen aktiv zu werden. Sie sind zum Auskundschaften gedacht und können diesen Job auch gut wahrnehmen. Alle Panzerfahrzeuge dieser Klasse sind sehr schnell und wendig. Dafür fällt die Panzerung sehr gering aus und macht das Fahrzeug sehr anfällig. Bewaffnet sind Spähfahrzeuge meistens mit Maschinengewehren und höchstens mit Auto-Kanonen. Raketenwerfer zur Fahrzeugabwehr können auch mitgeführt werden sind aber wesentlich seltener. Für Infanterie sind solche Fahrzeuge gefährlich. Für größere Panzer sind diese meist aber recht unbedenklich, können aber wenn sie einen durch ihre Geschwindigkeit plötzlich überraschen auch dann gefährlich werden.

Der Spähpanzer ist deshalb hilfreich gegen Infanterie, sollte aber von feindlichen Panzern ferngehalten werden.



Spähpanzer Wiesel (aka. Waffenträger Wiesel)

Der Schützenpanzer (Gepanzerte Truppentransporter mit guter Bewaffnung)

Schützenpanzer übernehmen im Feld die Aufgabe Infanterie an ihr Ziel zu transportieren. Durch ihre gute Panzerung und abwechslungsreiche Bewaffnung können sie dabei auch gegen Panzer und teils auch gegen Helikopter bestehen. Schützenpanzer arbeiten eng mit der Infanterie zusammen die sie an die Front transportieren. Sie schützen sich dabei gegenseitig. Dies ist auch nötig, denn vor allem in Städten oder Wäldern sind Schützenpanzer sehr anfällig, da ihre Flanken leicht zu erreichen sind und der Panzer durch die eingeschränkte Sicht nicht rechtzeitig reagieren kann. Wird der Schützenpanzer durch Infanterie gedeckt ist er eine Waffenplattform, die viel Schaden anrichten kann. Durch die Auto-Kanone ist der Panzer selbst gegen große Gruppen von Infanterie erschreckend effektiv und mit den Lenkraketen, die bei einigen Schützenpanzern mitgeführt werden können, können auch Panzer gut bekämpft werden. Kampfpanzer bleiben weiterhin gefährlich. Diese Gefahr wird aber wiederum durch die Infanterie gebannt, welche durch die Deckung des Schützenpanzers und von Gebäuden leicht in die Flanken aller Feindfahrzeuge fallen kann.

Der Schützenpanzer ist die ultimative Unterstützung der Infanterie. Er ist nicht nur optimal um einen sicheren Transport zu gewährleisten, sondern kann die Kampferfernung und Kampfkraft von Infanterie deutlich erhöhen.



Schützenpanzer Marder

Der Kampfpanzer (Schwere Fahrzeugabwehr)

Kampfpanzer können die Speerspitze einer Einheit sein. Sie sind sehr stark gepanzert und bieten eine effektive aber langsame Hauptkanone, welche durch eines oder mehrere Maschinengewehre unterstützt wird. Kampfpanzer agieren in den meisten Fällen getrennt von der Infanterie. In einem Zug von vier Fahrzeugen sind sie am effektivsten, können aber auch einzeln eingesetzt werden. Der Kampfpanzer ist vor allem effektiv gegen feindliche Fahrzeuge und kann diese durch seine Hauptkanone zusammen mit Anti-Panzer Munition schnell zerstören. Durch hochexplosive Munition kann der Panzer auf Entfernung auch gut Infanteriegruppen oder Stellungen bekämpfen. Kommt ihm Infanterie zu nah kann er sich durch seine Maschinengewehre gut zur Wehr setzen, ist aber dennoch auf Infanterieunterstützung angewiesen, da vor allem das Heck die empfindlichste Stelle ist. Sollte er mit Infanterie eingesetzt werden, sollte diese sich von ihm fernhalten, da jeder Schuss für Einheiten im nahen Umfeld gefährlich ist. Am gefährlichsten für Kampfpanzer sind Luffahrzeuge.

Der Kampfpanzer bietet eine starke Bewaffnung im Verbund mit einer sehr starken Panzerung. Dafür opfert er aber die Fähigkeit Soldaten zu transportieren und ist für befreundete Kräfte im Nahbereich genauso gefährlich wie für feindliche.



Kampfpanzer Leopard